Parcial #2 Programación Orientada a objetos

Diego Farid Cortes Gutiérrez

1. A. El método no debe tener el modificador de acceso privado.

B. Si puede ser abstracta.

C. Si puede definirlo como abstracto.

D. No puede ser sobrescrito porque es estático.

E. Si se puede ya que BuildingFire extiende de Emergency que a su vez extiende de Incident. Se podrían invocar los métodos de Incident, Emergency y BuildingFire.

D. No porque un objeto de tipo Disaster no puede ser convertido a un tipo EarthQuake.

1. A. verdadero.

B. verdadero.

C. falso.

D. falso.

E. falso.

F. falso.